

Commandes de base

Se déplacer

Combat terrestre

Ruée

Petit coup avec ○.

Attaque en ruée

Appuyer sur [L] tout en faisant une ruée.



Combat terrestre

Esquive

Petit coup avec ○ immédiatement avant de recevoir un coup.



Attaquer [L]

Vous permet d'attaquer dans la direction du viseur (➔). Maintenez le bouton enfoncé pour tirer en rafales.



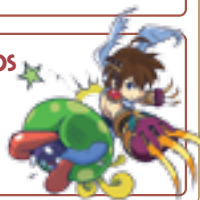
Tir chargé

Appuyer sur [L] lorsque le viseur change de forme.



Corps à corps

Appuyer sur [L] près des ennemis, à répétition pour un combo.



START

Mettre sur pause

Viser/Changer de direction

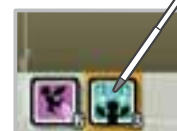
Glissez le stylet pour déplacer le viseur. Durant les combats terrestres, vous changerez plutôt la direction de Pit.
Glissez le stylet d'un petit coup pour changer l'angle de la caméra rapidement.

Combat terrestre

Changer de/utiliser les dons

Glisser/toucher la palette de dons.

Note : Vous pouvez également changer de dons à l'aide de [↵] ou utiliser un don avec [↵].



Combat aérien

Attaque spéciale

Toucher l'icône.



Catégories d'armes

Les caractéristiques des armes que notre héros Pit utilise varient énormément. Il existe neuf grandes catégories d'armes, et chacune d'elles contient plusieurs armes. De plus, des copies de la même arme peuvent posséder des caractéristiques supplémentaires.

Bâtons

Grâce à leurs puissants tirs pénétrants, les bâtons excellent dans les attaques de longue portée. Bien qu'ils soient faibles dans le combat au corps à corps et qu'ils ne possèdent pas de dispositif de guidage, les bâtons possèdent des tirs qui augmentent en puissance selon la distance parcourue.

Arcs

Les arcs fonctionnent bien en tant qu'armes à moyenne et longue portée, utilisant des flèches aiguisées à grande vitesse équipées d'un bon dispositif de guidage.

Massues

Les massues sont généralement les armes les plus puissantes et les plus dynamiques. Bien qu'elles ne possèdent pas de mode de tir continu durant les combats terrestres, leurs tirs chargés produisent un sillon de destruction.

Satellites

Les satellites sont conçus pour les tirs à longue portée. Ils produisent deux tirs séparés qui peuvent atteindre les cibles individuellement sur une grande distance et peuvent causer énormément de dommages lorsqu'utilisés sur une seule cible.

Lames

Conçues de façon équilibrée pour offrir utilité et puissance à leurs détenteurs, les lames combinent les caractéristiques des épées et des fusils pour performer autant dans le combat à longue portée qu'au corps à corps.

Griffes

Équipées sur chaque main, les griffes sont conçues pour le combat au corps à corps. Leur légèreté augmente également la vitesse de course, permettant ainsi à leur détenteur de se précipiter sur les ennemis pour engager le combat au corps à corps.

Mains

Permettant à leurs détenteurs de tirer depuis la paume de la main, les mains comblent leur déficit en portée et en puissance avec un remarquable dispositif de guidage.

Canons

Grâce à leurs tirs chargés explosant lors de l'impact, les canons sont idéaux pour éliminer un grand nombre d'ennemis regroupés en les enveloppant dans des explosions d'une incroyable force.

Bras

Puisque les bras démontrent une incroyable puissance lors du corps à corps, la meilleure stratégie pour les utiliser consiste à se rapprocher de l'ennemi, minimisant ainsi leur plus grande faiblesse : la portée la plus courte de toutes les catégories d'armes.

Modes sans fil

Sélectionnez **Multijoueur** depuis le menu principal pour coopérer/rivaliser dans des parties de jusqu'à six joueurs.

À distance (Internet)

En vous connectant à Internet haute vitesse, vous pouvez jouer avec des joueurs habitant loin de vous. Pour jouer avec des amis, sélectionnez **Avec des amis**, ou, si vous ne voulez pas limiter les joueurs avec qui vous pouvez jouer, sélectionnez **Avec n'importe qui**.

Avec des amis : Sélectionnez des joueurs dans votre liste d'amis ou utilisez Créer une partie, sélectionnez Lumière c. Ténèbres ou Chacun pour soi, puis attendez que des joueurs se joignent à vous. Ensuite, sélectionnez votre équipement et les détails de la partie (seulement si vous créez une partie), puis sélectionnez C'est parti! pour démarrer le jeu.

Note : Vous pouvez vous joindre aux parties de vos amis depuis la liste d'amis du menu HOME si elles possèdent la note « Se joindre à la partie ».

Avec n'importe qui : Sélectionnez Lumière c. Ténèbres ou Chacun pour soi, puis choisissez votre équipement et touchez C'est parti! pour commencer la partie.

En local (sans fil local)

Préparez le matériel suivant pour démarrer une partie via la connexion sans fil locale avec des joueurs tout près de vous.

- Console Nintendo 3DS 1 console pour chaque joueur (jusqu'à six)
- Carte de jeu Kid Icarus: Uprising 1 carte de jeu pour chaque joueur (jusqu'à six)

- 1 Sélectionnez une partie depuis la liste de connexions. Pour recruter d'autres joueurs, sélectionnez Créer une partie.
- 2 Lorsque tous les joueurs ont rejoint la partie et que vous avez sélectionné votre équipement et les détails de la partie (seulement si vous créez une partie), sélectionnez C'est parti! pour démarrer le jeu.

